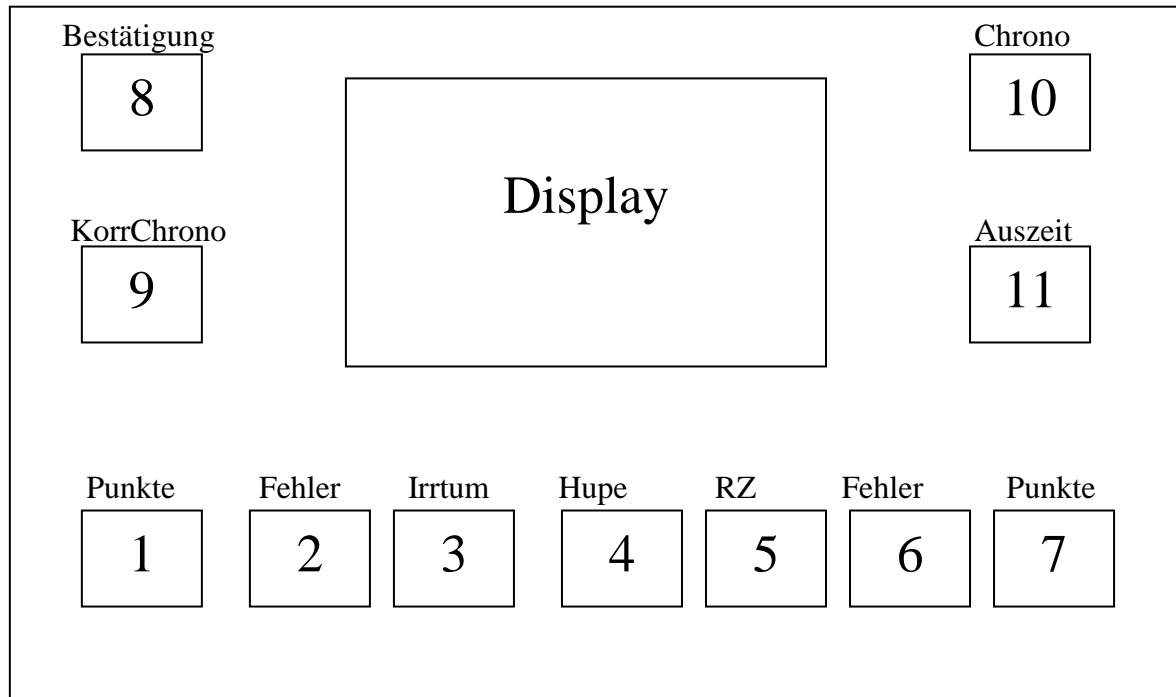


Bedienungsanleitung Hallen-Uhr



Einstellung:

- 1) Kabel anschließen – Geräterückseite und Wand
- 2) Gerät einschalten – Geräterückseite
- 3) Sportart auswählen (Taste 5 = Handball drücken)
- 4) Vorwärtszählung einstellen (Taste 6 drücken)
- 5) Mit Taste 8 bestätigen
- 6) Spielzeit mit den Tasten 10 und 11 einstellen (Taste 10 = 10min, Taste 11 = 1 min;
Spielzeiten: Senioren und A-Jugend = 30 min
B- und C-Jugend: 25 min
D-Jugend: 20 min; bei Turnierform 12,5 min
E-Jugend: Turnierform 12,5 min
ACHTUNG: Da keine halben Minuten eingestellt werden können, müsst ihr bei den Turnieren am besten auf 25 min einstellen und nach 12,5 min selbständig die Uhr anhalten und gleichzeitig auf die Hupe drücken!!
- 7) Mit Taste 8 bestätigen
- 8) Auszeit mit den Tasten 10 und 11 einstellen (Taste 10 = 1min, Taste 11 = 10 sek.;
Auszeit = 50 sek., also 5 x Taste 11 drücken)
- 9) Mit Taste 8 bestätigen

10) Verlängerung braucht nicht eingestellt zu werden, also nichts auswählen, sondern direkt noch mal mit Taste 8 bestätigen

Bedienung während des Spieles:

- Taste 10: Uhr starten / anhalten
- Taste 11: Auszeit starten (die Anzeige springt nach Beendigung der 50 sek. Automatisch wieder in die normale Anzeige zurück)
- Taste 1: Tor Heimmannschaft
- Taste 7: Tor gegnerische Mannschaft
- Tasten für 2-min-Strafe (Punkt an der Anzeige): Taste 2 = Heim; Taste 6 = Gegner (optional, muss nicht ausgeführt werden; wichtig: wenn ihr es macht, dann drücken, solange die Uhr noch angehalten ist)
- Korrektur Toranzahl: Taste 3 (Irrtum drücken), solange auf Taste 1 oder 7 drücken, bis die Anzeige wieder stimmt; nochmals Taste 3 drücken, jetzt kanns wieder normal weitergehen
- Taste 4: Hupe (z.B. um dem Schiedsrichter eine Auszeit oder sonst. Nötige Spielunterbrechung anzuzeigen, wenn ihr bei Spielende (sobald die Hupe losgeht, direkt draufdrückt, bricht sie ab und tutet nicht ganz so lange)